

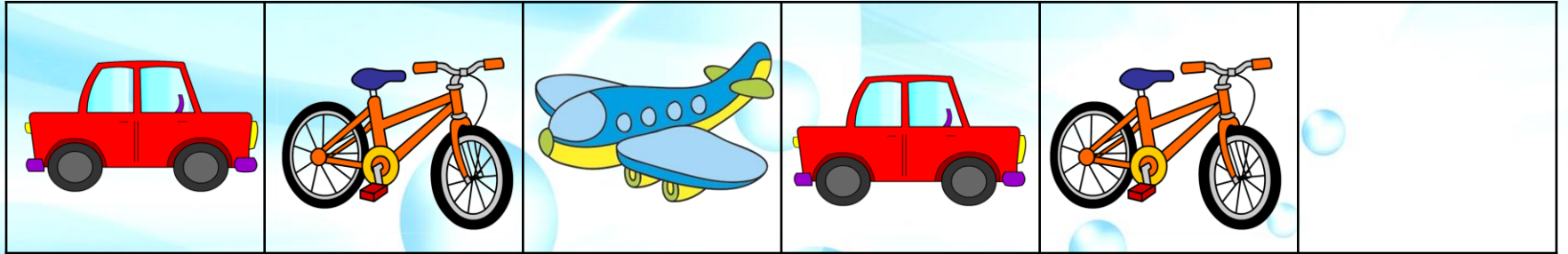
**МБДОУ № 9 «Теремок»,  
г. Усть-Илимск**

# **Игра «Продолжи ряд»**



**Составила: Шишкина Е.В.,  
воспитатель, высш. кв. категория**

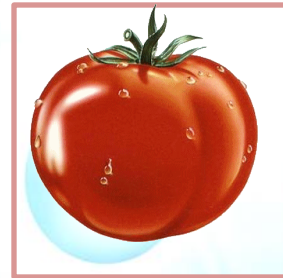
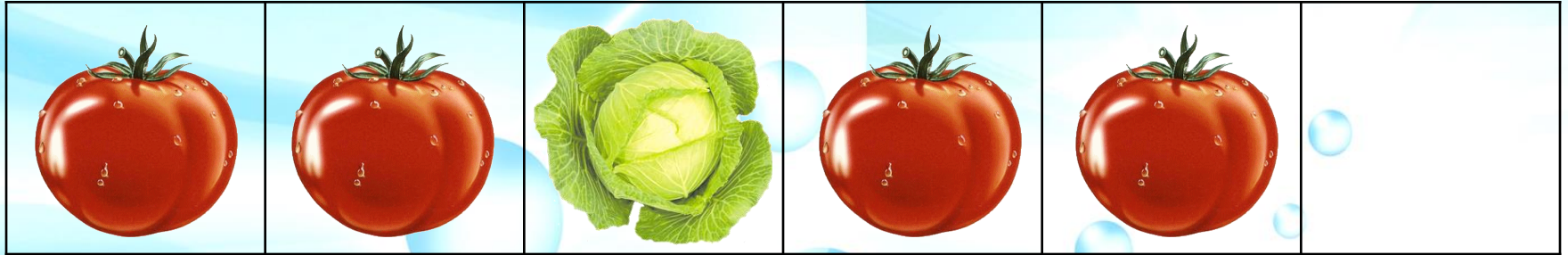
1. Автор игры	<b>Шишкина Елена Викотровна</b>
2. Направление НОД	Познавательное развитие. Речевое развитие.
3. Возрастная группа	5-7 лет
4. Тип разработки	Дидактическая игра в программе Microsoft Office Power Point с триггерами (возможно использование в программе Smart Notebook).
5. Название игры	«Продолжи ряд»
6. Цель педагога	Распространение педагогического опыта
7. Цель игры	Развитие предпосылок логического мышления с помощью логического приёма «сериация».
8. Ценность для детей и педагога	<p>Игра направлена на развитие умения мысленно устанавливать и объяснять связь между предметами и расположением их в определённой последовательности; на развитие внимания, зрительного и слухового восприятия, доказательной речи.</p> <p>Игра позволяет разнообразить работу НОД, привлекает внимание, активизирует мыслительные операции у старших дошкольников, экономит время. Может быть использована для организации индивидуальной работы, как часть НОД другой направленности.</p>
9. Правила игры	<p>Педагог объясняет детям, что картинки в логическом ряду расположены в определённом порядке. Нужно подумать и догадаться, какая картинка должна стоять в пустой клетке и объяснить свой выбор (вариант: в некоторых заданиях можно задать ребенку вопрос: «Как думаешь, какой предмет здесь лишний? Почему?»)</p> <p>Если игра происходит в программе Microsoft Office Power Point, то необходимо навести на нужную картинку курсор мыши, в программе Smart Notebook – дотронуться рукой. Неправильная картинка будет вращаться, правильная – встанет в пустой квадрат.</p>











1	3	5	1	3	
---	---	---	---	---	--

1

3

5





**Молодец!**